A Role-Based Design Pattern Catalog of Atomic and Composite Patterns Structured by Pattern Purpose阅读笔记

本文主要通过使用角色图定义的方式，介绍了25种设计模式，角色图定义的方式将通过“角色”的概念建模的方式作为建模的核心。作者通过角色图的方式描述一系列可重用的设计模式的集合使得这些设计模式更容易混合起来使用。作者的最终目的是将软件系统的大框架分解为相互关联的一些设计模式，从而降低软件的复杂度。

角色图描述了对象在协作的过程中扮演的角色。角色定义了协作过程中一个对象的抽象的状态和行为。一个角色的定义要基于协作过程中的其它角色对它的行为与状态的要求。作者通过应用角色图描述25种设计模式与使用类图描述这些设计模式的效果对比，展示了使用角色图描述设计模式的优势：更加清晰的表现各个协作者的分工与协作。